Joueur

Nom :
Classe : Cheveux, yeux : /
Niveau : Âge : Points de Formation :
Sexe : Taille, poids : /
Race : Apparence : Taille :

Expérience

Actuelle: | Niveau Suivant:

Initiative	Base	Spé 1	Spé 2	Spé 3	Spé 4
Base	20	20	20	20	20
Armure	N/A				
Agilité					
Dextérité					
Arme	20				
Classe					
Spécial					
Total					

Points de Vie

Nº Multiplicateurs
Base
Classe
Multiplicateurs
Total de PV :

Actuels

	Base	Actuel	Mod
AGI			
CON			
DEX			
FOR			
INT			
PER			
POU			
VOL			

フィアト・ルクス
ANIMA
BEYOND FANTASY

Capacités Physiques

Fatigue
Base
Spécial
Actuelle

Mouvement
Base
Malus
Bonus
Total
M/round

Armure

Armure	Solid.	Prés.	Spé.	Req.

Port d'armure
Base :
Force :
Spé. :
Total

Indice de Protection	Tra	Con	Per	Cha	Élé	Fro	Éné	Localisation
Total								

Combat

Attaque
Base
Dextérité
Classe
Total

Parade
Base
Dextérité
Classe
Total

Esquive
Base
Agilité
Spécial
Classe
Total

Arme _____ **Spé** _____

Attaque	Parade	Base de Dégâts	Mod. Force	Dégâts	Spécial

Vit.	Solid.	Fracas.	Présence	Mode 1	Mode 2

Arme _____ **Spé** _____

Attaque	Parade	Base de Dégâts	Mod. Force	Dégâts	Spécial

Vit.	Solid.	Fracas.	Présence	Mode 1	Mode 2

Arme _____ **Spé** _____

Attaque	Parade	Base de Dégâts	Mod. Force	Dégâts	Spécial

Vit.	Solid.	Fracas.	Présence	Mode 1	Mode 2

Arme _____ **Spé** _____

Attaque	Parade	Base de Dégâts	Mod. Force	Dégâts	Spécial

Vit.	Solid.	Fracas.	Présence	Mode 1	Mode 2

Compétences Secondaires

Athlétiques		Base	Mod	Spé	Classe	Total
[ ] Acrobaties	AGI	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Athlétisme	AGI	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Équitation	AGI	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Escalade	AGI	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Natation	AGI	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Saut	FOR	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	

Vitales		Base	Mod	Spé	Classe	Total
[ ] Impassibilité	VOL	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] P. de Force	FOR	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Rés. Douleur	VOL	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	

Sensorielles		Base	Mod	Spé	Classe	Total
[ ] Observation	PER	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Pistage	PER	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Vigilance	PER	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	

Intellectuelles		Base	Mod	Spé	Classe	Total
[ ] Animaux	INT	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Estimation	INT	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] E. Magique	POU	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Herborist.	INT	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Histoire	INT	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Médecine	INT	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Mémoris.	INT	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Navigation	INT	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Occultisme	INT	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Science	INT	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	

Sociales		Base	Mod	Spé	Classe	Total
[ ] Command.	POU	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Intimidation	VOL	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Persuasion	INT	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Style	POU	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	

Clandestines		Base	Mod	Spé	Classe	Total
[ ] Camouflage	PER	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Crochetage	DEX	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Déguise.	DEX	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Discrétion	AGI	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Larcin	DEX	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Pièges	PER	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Poisons	INT	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	

Créatives		Base	Mod	Spé	Classe	Total
[ ] Art	POU	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Danse	AGI	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Forge	DEX	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] H. Manuelle	DEX	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] Musique	POU	____	+ ____	+ ____	+ ____ =	

Spécial		Base	Mod	Spé	Classe	Total
[ ] _____		____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] _____		____	+ ____	+ ____	+ ____ =	
[ ] _____		____	+ ____	+ ____	+ ____ =	

Photocopies et reproduction autorisées pour un usage personnel uniquement. Anima, Beyond Fantasy © 2005 - 2007 d'Anima Project. Édition française © 2007 UBIK. Tous droits réservés.

Accumulation Magique
Base :
Multipli. :
Spécial :
AMR :

Zéon
Base :
Classe :
Spécial :
Zéon :
Actuel

Projection magique
Base :
Dextérité :
Spécial :
Total :

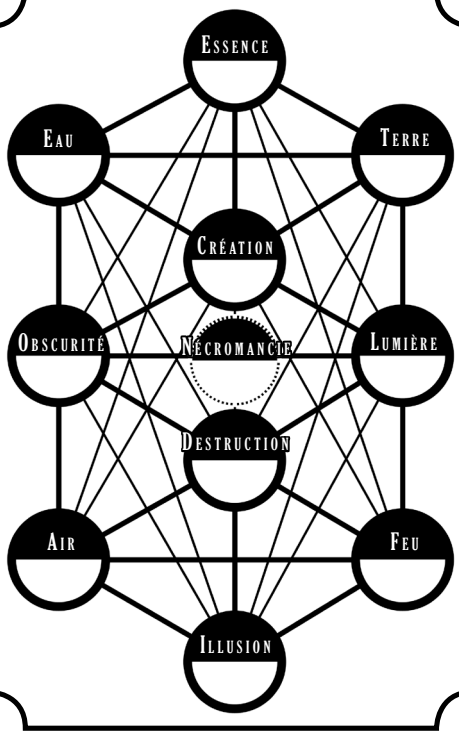
Déséquilibre
Offensif — Défensif

Talent psychique
Base :
Spécial :
Total :

PPP
Base :
PPP libres :

Projection psychique
Base :
Dextérité :
Spécial :
Total :

Niveau de Voie



Disciplines Psychiques
1. 3.
2. 4.

Pouvoirs Psychiques

	Bonus	Diff

Nombre d'attaches

Utilisation du Ki (40)

Contrôle du Ki	(30)
└Détection du Ki	(20)
└Appréciation du Ki	(10)
Élimination du poids	(10)
└Lévitation	(20)
├Déplacement d'objets	(10)
└Vol	(20)
Extrusion de ki	(10)
├Armure d'énergie	(10)
├Extension de l'aura à l'arme	(10)
└Destruction par le Ki	(20)
Transmission du Ki	(10)
└Guérison par le Ki	(10)
Utilisation de l'énergie nécessaire	(10)
├Dissimulation du Ki	(10)
└Fausse Mort	(10)
├Élimination des besoins	(10)
├Éliminations des malus	(20)
└Récupération	(20)
└Augment. des caractéristiques	(20)
Inhumanité	(30)
└Zen	(50)

Dev. Intérieur — **Utilisé**

	Acc.	Ki	Actuel
For			
Agi			
Dex			
Con			
Vol			
Pou			

Résistances

	Base	Carac	Mod	Spé	Total
Présence					
Physique		Con			
Maladies		Con			
Poisons		Con			
Mystique		Pou			
Psychique		Vol			

Points de Création

Avantages

Désavantages

Capacités Spéciales / Modules d'armes

	Coût

Technique — **DI**
Niveau — Acc. — For — Agi — Dex — Con — Pou — Vol — DI

Technique — **DI**
Niveau — Acc. — For — Agi — Dex — Con — Pou — Vol — DI

Technique — **DI**
Niveau — Acc. — For — Agi — Dex — Con — Pou — Vol — DI

Technique — **DI**
Niveau — Acc. — For — Agi — Dex — Con — Pou — Vol — DI

Convocation	Car	Base	Mod	Spé	Total
Convoquer	POU	___+	___+	___=	
Dominer	VOL	___+	___+	___=	
Lier	POU	___+	___+	___=	
Révoquer	POU	___+	___+	___=	

Spécialisation

Arts martiaux	Capacités Spéciales

DI Total — **B. Attaque** — **B. Défense** — **Dégâts**

Photocopies et reproduction autorisées pour un usage personnel uniquement. Anima, Beyond Fantasy © 2005 - 2007 d'Anima Project. Édition française © 2007 UBIK. Tous droits réservés.

Équipement

De

Équipement de combat

Équipement de combat	Localisation

Équipements Divers

Équipements Divers	Localisation

Vêtements / Accessoires

Vêtements / Accessoires

Objets Spéciaux

Objets Spéciaux	Description / Propriétés

Possessions / Titres

Possessions / Titres

Notes

Notes

Contacts

Contacts	Description / Caractéristiques

Richesses

Or
Quantité

Argent
Quantité

Bronze
Quantité

Joyaux
Quantité

Quantité

Quantité

Rations quotidiennes

Nourriture

Boisson

Illustration de personnage

Photocopies et reproduction autorisées pour un usage personnel uniquement. Anima, Beyond Fantasy © 2005 - 2007 d'Anima Project. Édition française © 2007 UBIK. Tous droits réservés.

Sorts Actifs	Zéon Quotidien	Créatures liées
Coût Total		Régénération restante

Invocations	Coût	Diff

Dégâts

Base

10%
20%
30%
40%
50%
60%
70%
80%
90%
100%
110%
120%
130%
140%
150%
160%
170%
180%
190%
200%
210%
220%
230%
240%
250%
260%
270%
280%
290%
300%
310%
320%
330%
340%
350%
360%
370%
380%
390%
400%

Magie Innée

Base :

Spécial :

Total :

Valeur maximale de Sort

Intelligence

x10
x20
x30
x40
x50

Pouvoir psy attaché	Niv	Description des Effets

Niveau	Sorts d'Accès Libre	Cond

Élan	Puissance

Historique

Langue

Base :

1 :

2 :

3 :

4 :

5 :

N. maximal de Langues

Photocopies et reproduction autorisées pour un usage personnel uniquement. Anima, Beyond Fantasy © 2005 - 2007 d'Anima Project.
Édition française © 2007 UBIK. Tous droits réservés.